

メガ・CD専用



HEAVY NOVA



マイクロネット
Micronet CO., Ltd.





MEGA-CD ディスクは、
メガ-CD専用のゲームソフトです。

(普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。)

➡ セット時の注意

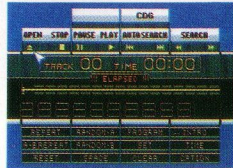
- ①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか？
- ②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか？
- ③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか？

①～③を確認したら、メガドライブ本体の電源スイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。



➡ ゲームを始める前に

- ①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



- ②方向ボタンでカーソル(▼)を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
- ③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
- ④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面(ゲームタイトルなどが印刷されている面)が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
- ⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
- ⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせると、ゲーム画面に変わります。

CONTENTS 目次

■ストーリー	4
■ヘビードールとは	5
■ゲームの遊び方	6
■ゲームスタート	7
■コンフィグレーション	8
■ゲーム画面	10
■操作方法	11
■ステージ紹介	18
■キャラクター紹介	22
■ゲームオーバー・コンティニュー	26
■2人用対戦モード	27
■スタッフ	30

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。

STORY ストーリー

21世紀初頭、地球上にようやく真の平和が訪れた。すでに衰退期に入ってしまった太陽系、このまま破壊活動が続けていると人類が住むべき場所そのものがなくなってしまうと気づいたのである。しかしすでに環境の悪化は取り返しのつかない状態になっていた。

そこに約2000年も前から地球の環境に興味を持ち調査をずっと継続していたアキロフ星人が初めて正式にコンタクトを取ってきた。

地球は彼等の科学力によって救われた。また衛星軌道上にコロニーを建設しそこへの移住が始まったのもその頃である。平和は10数年間続いた。しかし、アキロフ星人の陰謀が発覚し地球は再び戦闘状態に入ってしまった。この戦いも8年間で終結し再び平和の時代へと突入するのだが、地球外生物による侵略を阻止するための軍隊を持つことになってしまった。

その地球圏防衛軍の中核を為す部隊をHEAVY DOLL隊と呼んだ。

HEAVY DOLL ヘビードールとは

アキロフ星人から与えられた技術の中に、ドール型重機というのがあった。

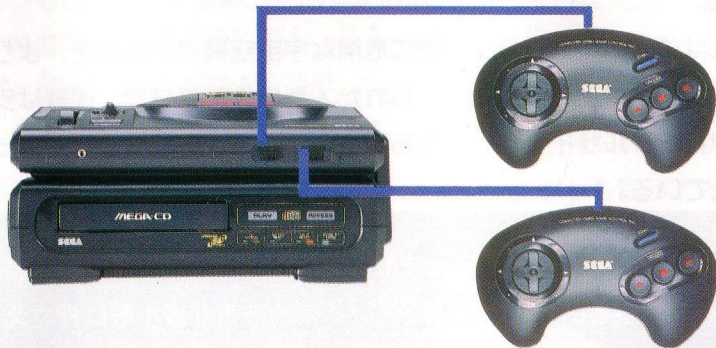
これはコロニーを建設する際に危険な宇宙空間での作業を、より安全により迅速にという目的で作られた人型の作業機械で、操縦は安全なコントロールサイトと呼ばれる基地内から完全な遠隔操作によって行われている。

8年戦争の時はこれらドール型重機に様々な武器を持たせ、各作戦行動をおこしていたが、戦闘における人的被害が最小限に押さえられるという大きなメリットがあった。

DERESTRICTED (制限されない)
OMNIPOTENT (全能の)
LETHAL (致死の死をきたす)
LIFELIKE (生きている様な、真に)

HOW TO PLAY ゲームの遊びかた

このゲームは1～2人用です。ゲームを始める前に、コントロールパッドが正しく接続してあるか確認してください。

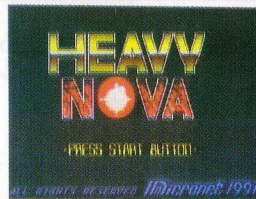


2人で遊ぶ場合は、同時にプレイとなりますので、コントロールパッドを2個使用してください。

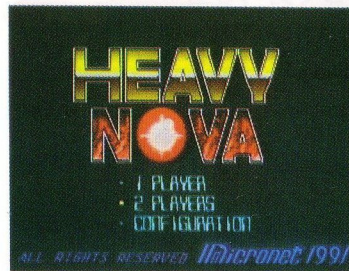
(別売のコントロールパッドをお求めください。)

- 1PLAYER MODE 与えられた指示に従い、各ステージのボスを全て倒すモード。
- 2PLAYER MODE 2人で直接対戦するモード。

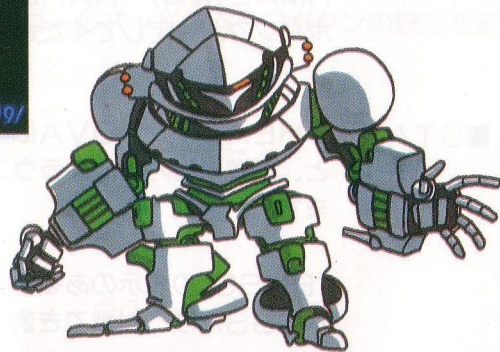
HOW TO PLAY ゲームスタート



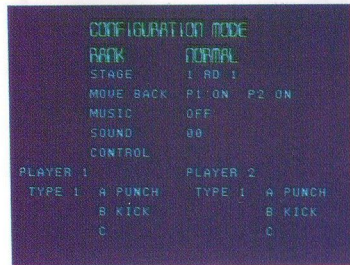
タイトル画面で、スタートボタンを押すと、ゲームの選択画面に変わります。



方向ボタンを上下に動かして、行きたいモードに移動させ、スタートボタンで決定します。



HOW TO PLAY コンフィグレーション



ほうこう 方向ボタンの↑↓で変更する項目を
えら 選び←→で設定変更。

■RANK ほうこう 方向ボタンで、VERY EASY(やさしい)・NO
RMAL(ふ 普通)・HARD(むづか 難しい)と表示。スタート
ボタンで、設定してください。

■STAGE HEAVY NOVAはようせい 養成学校内での3ラウンド
と、ふゆう 浮遊要塞内での5ラウンドの合計8ラウンドあり
ます。

“BOSS”のひょうじ 表示のあるラウンドをせんたく 選択すると、以降
BOSSだけたいせん 対戦できます。

■MOVE BACK

ON— しんこう 進行方向とさか 逆のほうこう 方向ボタンをいつしゅんお 一瞬押すとあと 後ずさりしま
す。お 押し続けるとふり向きます。

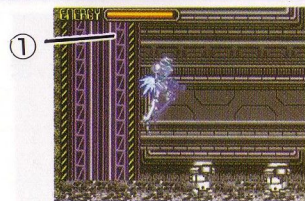
OFF— ぎゃくほうこう 逆方向にほうこう 方向ボタンをお 押すとすぐふり向きます。
※ただ 但し、あと 後ずさりはできなくなります。

■MUSIC おんがく 音楽のテスト

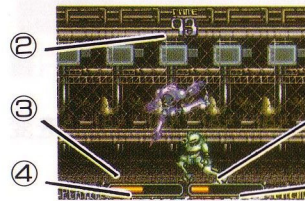
■SOUND こう か おん 効果音のテスト

■CONTROL こう コントロールパッドのA～Cボタンのせってい 設定を変
更します。

HOW TO PLAY ゲーム画面



移動画面



戦闘画面

- ① プレイヤーのエネルギーゲージ
ダメージを受けると減っていきます。
- ② タイマー
各ラウンドの残りタイムの表示です。
- ③ プレイヤーのエネルギーゲージ
敵の攻撃を受けるとその攻撃の種類に応じた値だけ減っていきます。回復する事はありません。0になると負けです。
- ④ プレイヤーのパワーゲージ
0～7まであり、その値によって掛ける事ができる技に違いがあります。

0～2	何もできない。
3	歩く、しゃがむ、ジャンプ (ジャンプの時間は短い。)
4～	ホバーとパワーに応じた技が 掛けられる。

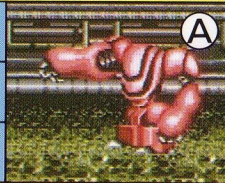
これは時間と共に回復しますが、エネルギーが減ってくると回復スピードは遅くなります。※但しVERY EASYモード以外では、しゃがみ・ジャンプ中は回復しません。(P16参照)
⑤敵のエネルギーゲージ ⑥敵のパワーゲージ

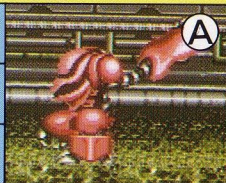
HOW TO PLAY 操作方法

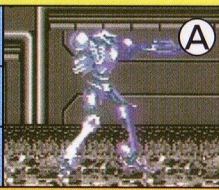


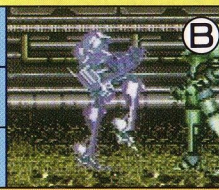
イダー………I トロール………T ガロ………G
ザム………Z ザムカスタム………ZC イダール………ID


① 技の名前	
② 距離	使用ボタン およびポーズ写真
③ 状態	
④ パワー	
⑤ 使えるキャラクター	


① パンチ	
② 近い	
③	
④ 0～	
⑤ T	

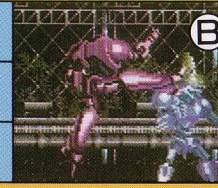
① バックアッパー	
② 近い	
③	
④ 4～	
⑤ T	

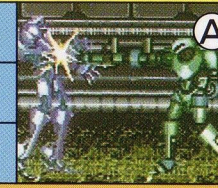
①	ジャブ	
② 近い		A
③		
④ 4~		
⑤ I・G・Z・ZC・ID		


①	^{ひざ げ} 膝蹴り	
② 近い		B
③		
④ 4~		
⑤ I・G・Z・ZC・ID		

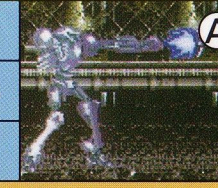
①	ハイキック	
② 中近		B
③		
④ 4~		
⑤ I・G・Z・ZC・ID		

①	^{と げ} 飛び蹴り	
② 中		B
③		
④ 4~		
⑤ I・ID		


①	^{まわ げ} 回し蹴り	
② 中		B
③		
④ 4~		
⑤ G		


①	ズームパンチ	
② 中近		A
③		
④ 4~		
⑤ T・Z・ZC		


①	^{ひ あ} 引き起こし	
② 接近		A
③ 敵倒れ		
④ 4~		
⑤ I・G・Z・ZC・ID		


①	ミサイル	
② 遠い		A
③ 向合い		
④ 5~		
⑤ I・G・Z・ZC・ID		

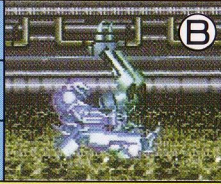
(パワーを1消費する。)

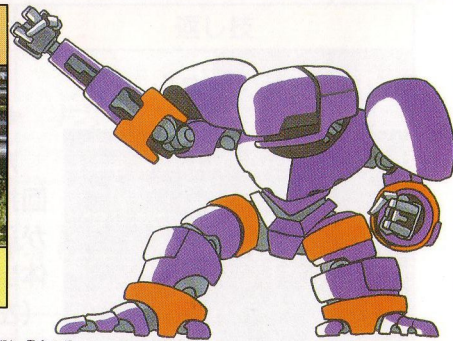
①	かたてな 片手投げ	
② 接近		
③ 向合い		
④ 5~		
⑤		I・Z・ZC・ID

①	片手投げ	
② 接近		
③ 背後		
④ 5~		
⑤	I・Z・ZC・ID	

①	両手投げ	
② 接近		
③ 向合い		
④ 5～		
⑤		I・G・ID

①	バックドロップ	
② 接近		
③ 背後		
④ 6～		
⑤		I・G・Z・ZC・ID

①	パイルドライバー	
② 接近		(B)
③ 向合い		
④ 7		
⑤		I・ID



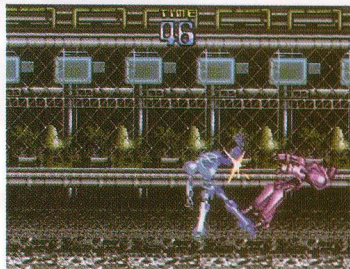
連続技

(前後にキーをいれるとキャンセルされる。)
(全てAボタン)

パワー	最初の技	連続技その1	連続技その2
5~	ジャブ	ボディブロー	アッパーカット
5~	膝蹴り	アッパーカット	
7	膝蹴り	ハンマーナックル	

特殊技

■ショルダータックル



方向ボタンを進行方向に続けて2回押す。又は、方向ボタンを押しながらCボタンを押す。ホバー状態で体当たりする。

(左右にボタンを入れっぱなしでなければ、当たらない。)

■パワー回復

パワーが3以下の時はA・Bボタンを連打していると早く回復する。

返し技

パワーが3以下で自分からの攻撃が掛けられない時にA・Bボタンを連打すると掛かる事があります。

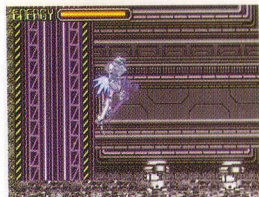
掛けてくる技

返し技

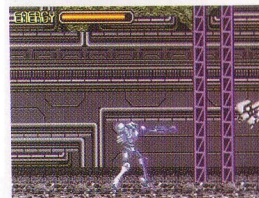
	片手投げ	▶	片手投げ	
	両手投げ	▶	両手投げ	
	パイルドライバー	▶	パイルドライバー	
	バックドロップ	▶	しゃがむ	

※この他にも何種類があります。このテクニックは、自分が不利な時に大変有効です //

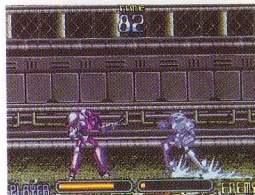
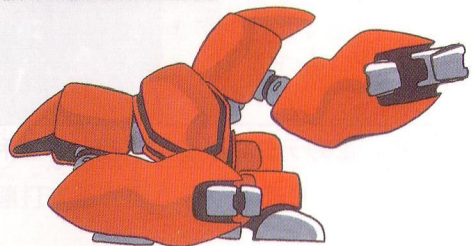
STAGE しやうがい ステージ紹介



ROUND 1



ROUND 2

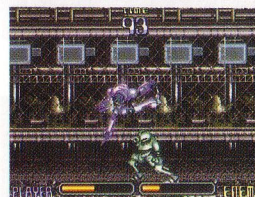


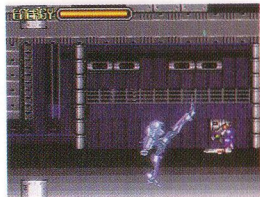
MISSION 1

これより、我が校の卒業試験を始める。
 途中に仕掛けられた、さまざまなワナを
 ぐり抜け仮想敵DOLL
 TROL・GARO・ZAMの3体を倒せ。



ROUND 3





ROUND1



ROUND2



ROUND3



MISSION 2

ちきゅう けん ぼうえいぐん たいせい き たいいん
地球圏防衛軍HEAVY DOLL 隊正規隊員として
さいしよ し れい つた
最初の指令を伝える。
こんなん じん も
困難な任務だが、君ならば必ず成しとげてくれるだろう。
けんとう いの
健闘を祈る………



ROUND4



ROUND5



CHARACTER キャラクター紹介

IDAR (イダー)

形 式
メーカー
動力形式
クラス
備 考

ME-F911

マクネット・エレクトロニクス

TYPE AK-10A

中量級・攻撃型ヘビードール

最高出力であるTYPE10型の動力源を備えた最新型ヘビードール。試作機3体のうちの1号機。主人公が操るヘビードール。

TROL (トロール)

形 式
メーカー
動力形式
クラス
備 考

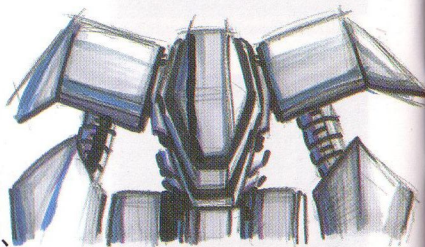
IZ-HD310

イゼル・システム

TYPE AK-03E

重量級・作業型ヘビードール。

大規模作業対応として造られた。動きはにぶいが、パワーはヘビードール中最高を誇る。



GARO (ガロ)

形 式
メーカー
動力形式
クラス
備 考

SX-DO7RR

ゾゾ・エンタープライゼス

TYPE AK-07C

中量級・攻撃型ヘビードール

作業用マニピュレーターのメーカーによる本格的なヘビードール第1号。月基地の主力ヘビードール。

ZAM (ザム)

形 式
メーカー
動力形式
クラス
備 考

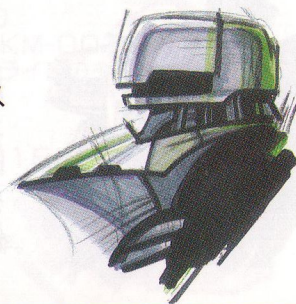
ME-F91-A

マクネット・エレクトロニクス

TYPE AK-09E

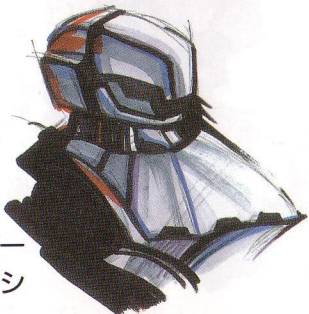
軽量級・攻撃型ヘビードール

高出力の動力源を使用。しかし、システムが対応しきれず本来の性能を出しきれない。



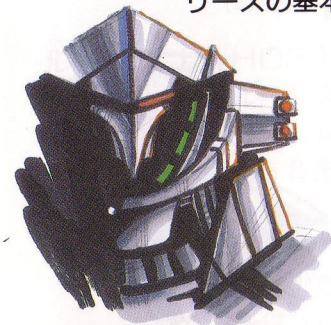
ZAM-CUSTOM (ザム・カスタム)

形 式 ME-F91-C
 メーカー マクネット・エレクトロニクス
 動力形式 TYPE AK-09E
 クラス 軽量級・攻撃型ヘビードール
 備 考 91-Aの改良型。システムのバージョンアップを図ったもの。Fシリーズの基本となった。



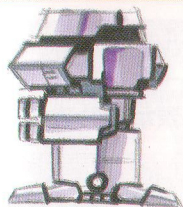
IDARL (イダール)

形 式 ME-F913
 メーカー マクネット・エレクトロニクス
 動力形式 TYPE AK-10A
 クラス 中量級・攻撃型ヘビードール
 備 考 試作3号機。ME-F911のシステム改良型使用。



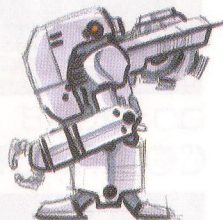
BLOCK HEAD (ブロックヘッド)

形 式 IZ-RD460
 動力形式 TYPE AK-01D
 備 考 ライトドール初のロナンバーの、動力を使用。小型ながら高機動力。



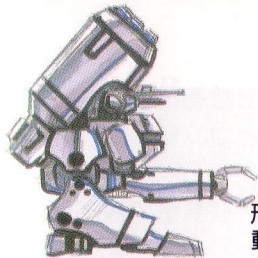
FROGG (フログ)

形 式 IZ-RD330
 動力形式 TYPE AKM-000E
 備 考 中型の推進力を持つ。作業型を改良したもの。

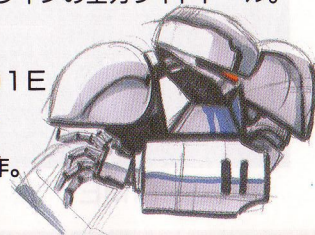


TAKE (テイク)

形 式 4M-6800
 動力形式 TYPE AKM-003E
 備 考 月基地、防衛ラインの主カライトドール。

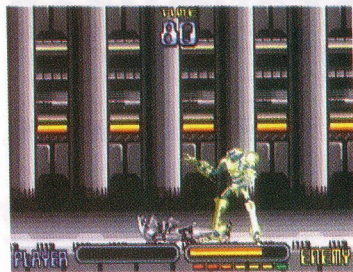


形 式 8M-8800
 動力形式 TYPE AK-01E
 備 考 ヘビードールとしては出力不足。機体とシステムの相性が悪い。初期型のヘビードールとしては、ありがちな失敗作。



JIBONOFF (ジボノフ)

GAME OVER ゲームオーバー



プレイヤーのエネルギーがなくなるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面が表示されます。

CONTINUE コンティニュー



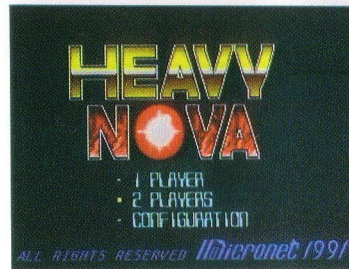
TIME

コンティニューの残り回数

TIMEが0になる前にスタートボタンを押すとコンティニューができます。

コンティニューは表示の数だけできます。

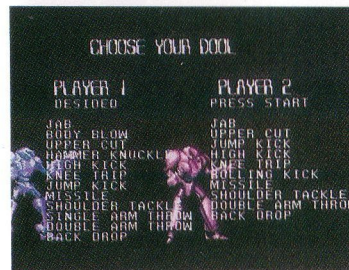
BATTLE 2人用対戦モード



ヘビーノバには2人で対戦するモードがあります。

まず始めに、タイトル画面で“2 PLAYER”を選択します。

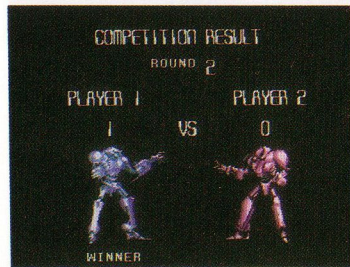
※コンフィグレーションで、それぞれのMOVE BACKとCONTROLの設定を変更することができます。



方向ボタンで、好きなキャラクターを選択し、スタートボタンで決定します。

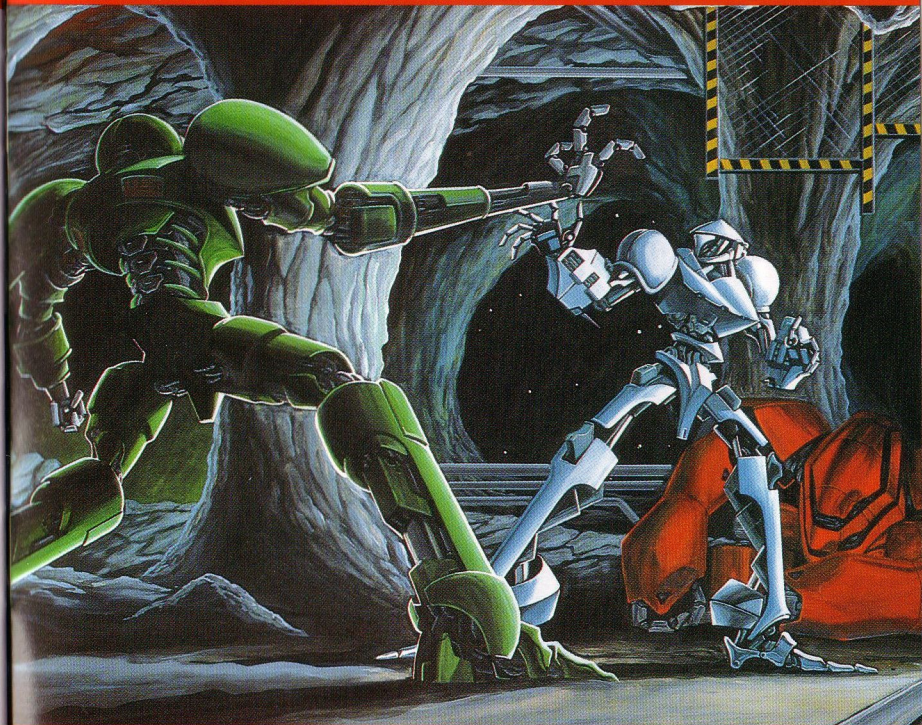


このモードでは、2ポイント先に
とった方が勝ちとなります。

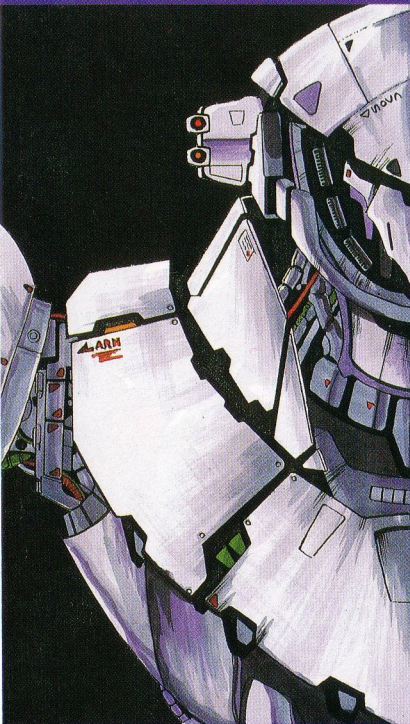


タイムオーバーになった場合は、
エネルギーの残りの多い方が勝ちと
なります。

※1PLAY MODEのNORMALと同様、しゃがみ・ジャンプ中は
パワーが回復しません。
(P. 10参照)



STAFF スタッフ



- **DIRECTOR** SHAKA.
- **PROGRAMMING** SHAKA. DAMPEI.
AZY MK 11. IKEDA. WNS. FOMA.
- **DESIGN** JIVO. NAO. MAN CHAN.
- **MUSIC** STUDIO RIVERKIDS.
SHAKA. NAKO(VOCAL).
- **SPECIAL THANKS** BIGNET U.S.A.
TATSUROU. TOSHIROU.
- **PRODUCER** MURAKAMI AKIHIKO.

■ STUDIO RIVERKIDS ■

緑に囲まれた閑静な住宅街の一軒家、
STUDIO RIVERKIDSは
作詞、作曲、編曲、演奏、キャラクターデザイン、
ノベライゼーションまで手がける制作工房です。
063 札幌市西区八軒2条西2-3-15
TEL. (011)621-6876

MEGA-CDディスク

使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

株式会社 **マイクロネット**

〒064 札幌市中央区南10西15丁目ムラカミB1D3F TEL(011)561-1370

HEAVY NOVA

マイクロネット
Micronet CO., Ltd.

〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミビル3F ☎011-561-1370

Patents: U. S. Nos. 4, 442, 486/4, 454, 594/4, 462, 076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

この商品は、株式会社・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用
のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-22014